5 / 5

클라 (우선 순위)

* 네트워크
  + 연결 – O
  + 이동 – O
  + 발사
  + 게임 로직 => 맵이 진행이 됨
    - 누가 게임을 돌릴건지
    - 어떻게 돌릴건지
* 맵 1 - X
* 맵 2 - X
* 몬스터 - X
* VR 플레이어 – O
  + 이동 - X
  + 발사 – O

================================================================

* + 애니메이션 – X (오늘 회의 예정)
  + 바디 IK – X (클라만)
* 심리스 맵로딩 – X => 문제긴 한데 당장 엄청 큰 문제는 아님
* 메타볼 – X (연구중) => 지금 당장은 아주 큰 문제는 아닐 듯?
* 맵 3 – X

서버

* 프로토콜 – △
* 메인 로직 => 최대한 결론을 토요일 4시
* 브로드 캐스팅 - O
* 이동 – 2인 기준 - O
* 발사 – X
* 몬스터 - X
* 맵 1
* 맵 2

================================================================

* 맵 3
* 로비 – X

깃 필수

그래픽

* 맵 1
  + 퍼즐 – O
    - 도르레 밧줄 제외
  + 전투 - X
    - 배경 모델링 - X
    - 몬스터 - X
* 맵 2
  + 퍼즐 – O
  + 전투 - X
    - 배경 – X
    - 몬스터 – X

================================================================

* 맵 3 - X
  + 퍼즐 - X
  + 전투 – X
* 캐릭터 – 만든다면 얼마 안걸린다.
  + 캐릭터 모델링 – O
    - 1인칭
      * 손 (손목 위로) – 1개
      * 주먹 쥐는 거 – 애니메이션
      * 발사
    - 3인칭
      * 걷는 애니메이션
  + 무기 – O (발사체 포함)
  + 발사 이펙트